MAVZU YUZASIDAN SAVOLLAR

- 1. Adobe Photoshopda matnlar yozish ketma-ketligini ayting.
- 2. Matnning o'lchami qaysi banddan o'zgartiriladi?
- 3. Matn deformatsiyasi nima?

UYGA VAZIFA

- 1. Yangi hujjat yaratib, unga ismingizni yozing.
- 2. Ismingiz binafsha rangda, 24 kegl oʻlchamda boʻlsin.
- 3. Matn deformatsiyasi orqali ismingizga "FishEye" effektini qoʻllang.
- 4. Matnga qizil soya bering va hujjatni "Ism.psd" nomi bilan saqlang.

18-dars. AMALIY FAOLIYAT. SAHIFA DIZAYNINI YARATISH

Hozirgi kunda har bir saytning maketi Adobe Photoshop dasturida yaratilmoqda.

Sayt maketini yaratish saytni sayqallash va uni dasturlash bosqichidan avval amalga oshiriladi.

Veb-dizayner sayt maketi yordamida saytni ishlab chiqadi.

Sayt maketidan foydalanishning afzalliklari:

1) vizual kamchiliklarni loyihaning dastlabki bosqichlarida aniqlash;

2) saytning dizayn gʻoyalarini vizual ravishda koʻrsatish;

3) sayt dizayneri va dasturchisi ishini yengillashtirish;

4) tayyor sayt qanday koʻrinishga ega boʻlishini koʻrsatish;

5) bloklar, menyular joylashuvi va hokazolarni aniqlash.

1-qadam. Photoshop dasturini ishga tushirish va yangi hujjat hosil qilish.

"File" – "New" yoki "Ctrl+N" tugmachalari bosiladi.

TAYANCH TUSHUNCHALAR

Sayt maketi – Internet resursining prototipi.

?

Ð

Saytni sayqallash – sayt tuzilmasini sayt maketi asosida ishlab chiqish.

Slayder – ma'lum bir kenglikdagi saytning bloki. U ma'lumotlarni animatsiya yordamida aks ettirishda ishlatiladi.

Ps	File	Edit	Image	Layer	Туре	Select	Filter
	N	ew				Ctrl+	N
Т	0	pen				Ctrl+	0
>>	Bi	rowse	in Bridge	e	A	lt+Ctrl+	0
±.	0	pen A	s		Alt+Shi	ft+Ctrl+	0

GRAFIK AXBOROTLARNI QAYTA ISHLASH

2-qadam. Hujjat o'lchamini sozlash.

II BOB.

Hujjatning oʻlchami piksellarda 1920×3000px (Pixels) koʻrinishida, soha esa "White" qiymatida boʻlishi lozim.

New Guide Layout		×
Preset: Custon	n ~	ОК
Target: Canvas	s 🗸	Cancel
Columns	Rows	Preview
Number 5	Number	
Width	Height	
Gutter	Gutter	
Margin —		
Top: Left:	Bottom: Right:	
0 px 150) px 0 px 150 px	

1920	Pixels		~
Height	Orientation Artboa	rds	
3000	i 🖪 🗆		
Resolution			
72	Pixels/Inch		~
Color Mode			
RGB Color	~	8 bit	~
Background Con	tents		
140.14			

3-qadam. Hujjatga yoʻnaltiruvchi chiziqlarni joylashtirish.

Buning uchun menyular bandidan "View" – "New Guide Layout" bandlari tanlanadi. Hosil boʻlgan oynadan quyidagicha qiymatlar belgilanadi:

– Columns (ustun)lar soni – 5 ta;

– Left (chap) va Right (oʻng) ustunlar orasidagi boʻshliq – 150px.

Natijada quyidagi koʻrinishga ega soha hosil boʻladi:





4-qadam. Sahifaning "Header" qismini toʻldirish:

1) sahifaga joylashtiriladigan logotip, rasm va boshqa elementlar http://dr.rtm.uz saytidan yuklab olinadi;

2) logotip (logo.png) dasturga import qilinib, chap yuqori qismga joylashtiriladi;

3) "Type Tool" uskunasi tanlanib, "№_ maktab" soʻzi kiritiladi. Parametrlar panelidan kerakli shrift va oʻlchamlar koʻrsatiladi;

4) qidiruv formasini yaratish uchun "Rounded Rectangle Tool" uskunasi tanlanib, 450×80px oʻlchamida toʻrtburchak hosil qilinadi. Formaga qidirish ikonkasi – search.png joylashtiriladi;

5) telefon raqami ikonkasi phone.png va matn uskunasi orqali telefon raqami kiritilib, "header" qismiga joylashtiriladi.



5-qadam. Sahifaning menyular bandini hosil qilish.

1. "Rectangle Tool" uskunasi tanlanib, 1920×150px oʻlchamda toʻrtburchak hosil qilinadi va soha #00AA2B rangi bilan toʻldiriladi.

Menyular bandi esa sahifaning sarlavhasidan keyin joylashtiriladi.



- 2. "Type Tool" uskunasida menyular nomi yozib chiqiladi:
- Bosh sahifa

II BOB.

- Yangiliklar
- Oʻqituvchilar
- O'quvchilar
- E'lonlar

Har bir menyuning soʻzlari orasida 8 ta boʻsh joy (probel) qoldiriladi.



3. Menyular nomlariga #ffffff rangi beriladi. Stillar boʻlimidagi "Drow Shadow" uskunasi yordamida soya beriladi.

nd-1.psd @ 66,7% (Rectangle	1, RGE/8#) * × Untitled-1 @ 66,7% (RGE/8#) *	× 5.pog @ 100% (Layer 1, RG8/8#) ×			Drop Shadow
		42 -MA ł	(TAB		Structure Blend Mode: Multiply Opacity: Data Speed Speed Bistance: Speed Speed Cubic Speed Speed Cubic Speed Cub
	Bosh sahifa	Yangiliklar	Oʻqituvchilar	Oʻquvcl	Contour: Anti-ajased
					Layer Knocks Out Drop Shadow

6-qadam. Slayder hosil qilish.

"Slayder.jpg" nomli fayl yuklab olinadi va u 1620×1100px oʻlchamdagi sohaning navigatsiya qismidan keyin yuqoridan 32px joy qoldirib joylashtiriladi.

Tasvirni joylashtirib boʻlgandan keyin pastki qismda "Ellips Tool" uskunasi yordamida 45×45px oʻlchamida 3 ta doira chiziladi va sahifaga joylashtiriladi. Ikkala chetki doiraga oq, oʻrtadagi doiraga esa qora rang beriladi.



7-qadam. Kontent yaratish.

1. "Rectangle Tool" uskunasi yordamida 435×700px oʻlchamida 3 ta toʻrtburchak hosil qilinadi va ular sahifaga joylashtiriladi.



2. "Type Tool" uskunasi yordamida 1-to'rtburchakda matnli blok hosil qilinadi.

3. Matndan keyin "Rectangle Tool" uskunasi yordamida 330×60px oʻlchamida toʻrtburchak hosil qilib, uning ichiga "batafsil..." soʻzi yoziladi.

GRAFIK AXBOROTLARNI QAYTA ISHLASH

II BOB.



Qolgan to'rtburchaklar ham mana shunday ketma-ketlikda to'ldiriladi.



8-qadam. "Footer" qismini yaratish.

1. "Rectangle Tool" uskunasida 1920×285px oʻlchamida toʻrtburchak hosil qilinib, soha #00AA2B rangi bilan toʻldiriladi.

2. "Type Tool" uskunasida maktab manzili kiritiladi. Matn rangiga #ffffff qiymati beriladi.



□ C F F F F F F F F F F F F F F F F F F	Lorem ipum dolor tit amet, consecte tur adipicing siti, tur adipicing siti tur adipicing situ tur adipicing situ tur adipicing situ dise ultrices growt dise ultrices	Ipsum dolor sit amet, consecta figiscing alit, set da siusmad tur adipiscing ality. set da siusmad tur tabore et dolore mut adipue alityu. Ouis ipsum suppen- disse uitrices gravi- disse disse	Lorem ipsum dolor hit amet, consecte- tur adipicing alit, sempor incididunt ut labore et dolore dirsu utrices gravit dirsu utrices gravit dirsu utrices gravit dirsu utrices gravit dirsu trices gravit di dir	Convers Convers Convers Convers Convers Convers Convers Convers Convers Convers Convers Convers Convers Conve
				Rounded Rectangle 2

9-qadam. Ishni yakunlash.

Menyular bandidan "File" – "Save" koʻrsatmalari tanlanib, hujjatga nom beriladi va saqlash tugmachasi bosiladi.

<u>Т</u> ип файла:	Photoshop (*.PSD;*.PDD;*.PSDT)					
	Save Options	Save: As a Copy Notes Alpha Channels Spot Colors Layers	Color: Use Proof Setup: Working CMYK ICC Profile: Adobe RGB (1998) Other: V Thumbnail			
ыть папки			Со <u>х</u> ранить	Отмена		



42-M	АКТАВ	& + >>>> C
Bosh sahifa Yangilib	lar Oʻqituvchilar C	D'quvchilar E'lonlar
	TELEVANIE MELA	2
		*
A26119		
TEP/DA		
Lorem ipsum dolor sit amet, consecte- tur adiajucing elit.	Lorem ipsum dolor sit amet, consecte-	Lorem ipsum dolor sit amet, consecte- tur odiaiscine elit
sed do elusmod tempor incidicunt ut labore et delore	red do eiurmod tempor incididunt ut labore et dolore	sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore
Quis ipsum suspen- disse ultrices gravi-	disse ultrices gravi-	Quis ipsum suspen- disse ultrices gravi-
viverra maecenai accumian lacui vel facilisii.	aa. Risus commodo viverra maecena accumsan lacus vel	da. Risus commodo viverra maecenas accumtan lacus vel
batafill	batafiil	batafiil

MAVZU YUZASIDAN SAVOLLAR

- 1. Soya matnga qanday usulda beriladi?
- 2. To'rtburchak hosil qilish ketma-ketligini ayting.
- 3. Tasvirlarni import qilish ketma-ketligini ayting.

UYGA VAZIFA

?

1. "Kinoteatr" mavzusida sahifa dizaynini yarating. Kerakli fayllarni dr.rtm.uz saytidan yuklab oling. Sayt dizaynini *.psd kengaytmasi bilan saqlang.

III bob. ANIMATSIYA TEXNOLOGIYASI

O'QUV MAQSADI

Bu bobda Siz:

animatsiya tushunchasi;

animatsiya yaratuvchi dasturlar;

kompyuter animatsiyasi;

Adobe Animate dasturi imkoniyatlari;

Adobe Animate dasturida animatsiya yaratish tartiblari haqida bilib olasiz.

DASTURIY VOSITA

Easy Gif Animator

Adobe Animate

KO'NIKMA

Bob yordamida Siz:

Easy Gif Animator dasturida sodda animatsiyalar yaratish;

Adobe Animate dasturi uskunalaridan foydalanish;

Adobe Animate dasturida sodda tasvirlar yaratish va tahrirlash;

qatlamlar bilan ishlash;

Adobe Animate dasturida animatsiyalar yaratish;

animatsiyalarni eksport qilishni oʻrganasiz.

19-dars. ANIMATSIYA TUSHUNCHASI VA UNING TURLARI

Qadim zamonlardan buyon odamlar turli harakatlarni tasvirlarda aks ettirishga urinib kelgan va bu jarayon toʻxtovsiz davom etmoqda. Bugungi kunda tasvirlar harakatlanishini multfilm va videofilmlarda, reklama bannerlari va veb-sahifalarda koʻrish mumkin. Bularning barchasi bitta – animatsiya soʻzi bilan chambarchas bogʻliq.

ANIMATSIYA TUSHUNCHASI

Animatsiya – qandaydir vaqt oraligʻida obyekt oʻlchami, holati, rangi yoki shaklining oʻzgarish jarayoni.

Animatsiya jarayoni esa izchil tasvirlar (kadrlar)ning ketma-ketlikda namoyish etilishidir. Namoyish jarayonida kadr juda qisqa fursat davomida koʻrsatiladi, keyin yoʻqoladi va uning oʻrniga yangisi paydo boʻladi.

Animatsiya oʻz ichiga qancha koʻp kadrni olsa, uning ijro etilishi davomida harakat shunchalik tekis namoyon boʻladi. Uzluksiz harakatli illyuziyani yaratish uchun kadrlar almashish tezligi sekundiga 12 ta kadrdan kam boʻlmasligi lozim.