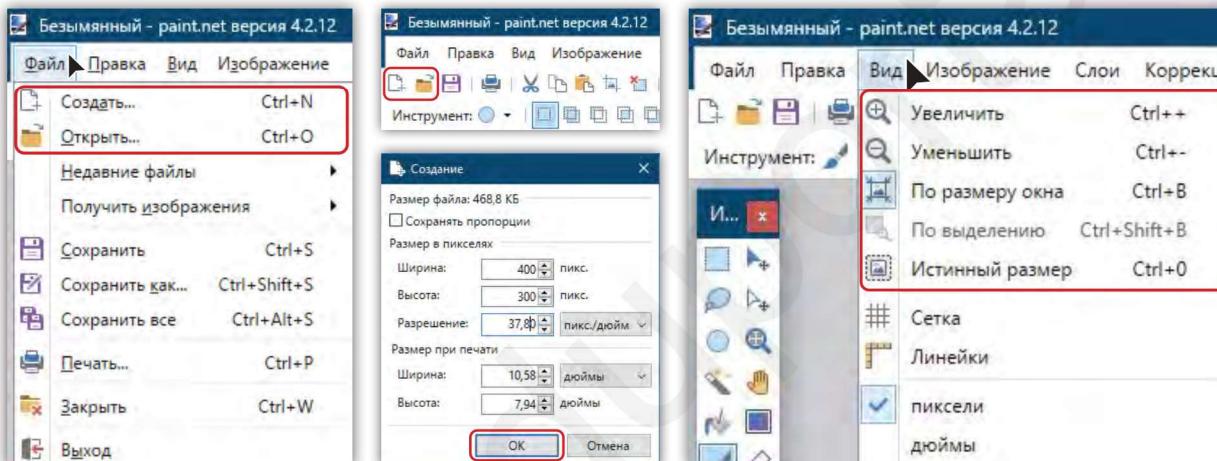


## 21-dars. GRAFIK MUHARRIRLARIDA SODDA TASVIRLAR YARATISH

### Ishchi maydon bilan ishlash

**Paint.Net** dasturini ishga tushiring. Menyu panelida **Файл** bo'limini oching va **Создать (Hosil qiling)** buyrug'ini tanlang. Aynan shunday vazifani boshqacha usul bilan ham bajarish mumkin. Hosil bo'lgan oynachada ishchi maydon o'lchamini kriting. Eni (ширина) =300 px, bo'yи (высота)=400 px. o'lchamlar kiritiladi va **ok** tugmachasi tanlanadi.



### Ishchi maydon o'lchamlari

Ishchi maydonning o'lchamlarini, shuningdek, **Вид** (ko'rinish) bo'limi yoki dastur oynasining quyi o'ng burchagida joylashgan masshtab chizg'ichi yordamida o'zgartirish ham mumkin.

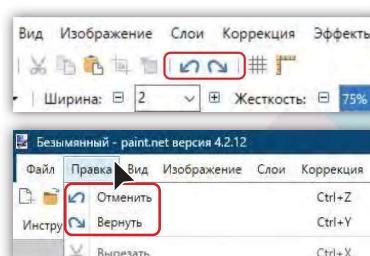
Xuddi shunday amallarni rasm faylini ochganda, **Открыть** (ochish) buyrug'ini tanlab ham bajarish mumkin. Rasm ochilgan ish maydoni o'lchamlarini o'zgartirish, burish kabi amallarni menu panelidagi **Изображение** (tasvir) bo'limini tanlab, bajarish mumkin

### Buyruqlarni orqaga qaytarish

Paint.Net dasturida har qanday oxirgi bajarilgan amalni inkor etish yoki qaytarish imkoniyatlari mayjud

1. **Правка** bo'limida **Отменить** (inkor etish) yoki **Вернуть** (qaytarmoq) buyruqlaridan biri tanlanadi.

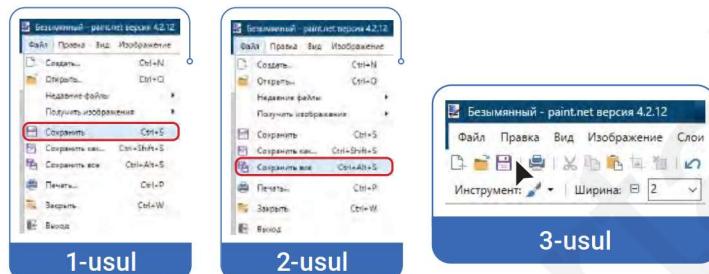
2. Uskunalar panelida pictogrammalari yordamida amalga oshiriladi.



### Rasmlarni saqlash

**Paint.Net** dasturida tasvirlarni yaratish juda qiziqarli jarayon hisoblanadi. Texnik sabablarni inobatga olgan holda ularni vaqtiga-vaqtiga bilan saqlab turish zarur.

Windows tizimidagi barcha dasturlar kabi Paint.Net dasturida ham fayllarni saqlash jarayoni deyarli farq qilmaydi. Bu jarayonning bir necha usullari bilan tanishamiz:



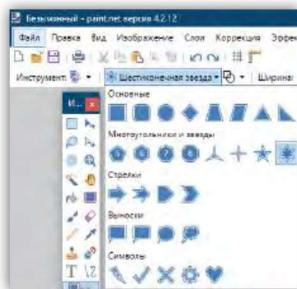
#### 1-mashq. Qalam va mo'yqalam bilan ishlash.

**Paint.Net** dasturini ishga tushiring. **Файл** bo'limini oching va **Создать** buyrug'ini tanlang. Ishchi maydon o'lchamini 500x500 qilib belgilang va **Ok** tugmachasini bosing. Ranglar panelidan ko'k rangni tanlang, uskunalar panelidan esa piktogrammasini tanlab, ishchi maydonga sichqonchani olib borib, chap tugmachani 1 marta bosing. Natijada, ish sohasi to'liq ko'k rangga kiradi. So'ngra uskunalar panelidan qalam yoki mo'yqalamni, ranglar

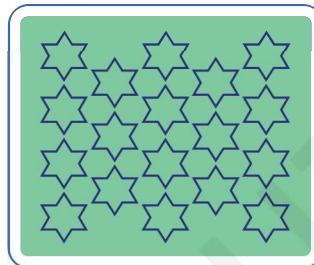
panelidan esa sariq rangni tanlab, sichqonchani chap tugmachasini bosgan holda turli rasmlarni hosil qilamiz.

Mo'yqalam tanlangach, yuqori panelda uning qo'shimcha parametrlari faollashadi. Mo'yqalamning eni va qalinligi tanlanadi.

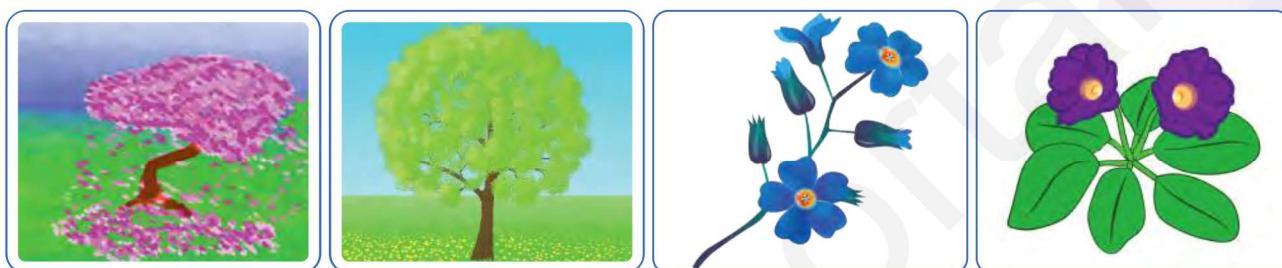
**Chinor bargi.** Uskunalar panelidan mo'yqalam uskunasini tanlang. Uning qalinligini 15, rangini och ko'k qiling va ishchi sohada chinor bargini hosil qiling.



**2-mashq. Naqshlar hosil qilish.** ⌘ bo'yq uskunasi va ko'k rang tanlab sohani bo'yang. Uskunalar panelidan □△ shakllar pictogrammasi tanlanadi. Ochilgan shakllar oynachasidan oltiburchak shakli tanlangach, ishchi sohaga joylashtiriladi. Ctrl + D tugmachalari yordamida belgilash olib tashlanadi va naqshlar hosil qilish uchun bir necha marta joylashtirish amali bajariladi.



**3-mashq.** Mo'yqalam uskunasidan foydalanib, "Yil fasllari" va "O'simliklar dunyosi" mavzularida ijodiy vazifalarni bajaring.



#### SAVOL VA TOPSHIRIQLAR



- 1. Paint.Net dasturida tasvir yaratish nimadan boshlanadi?
- 2. Paint.Net dasturi uskunalari haqida ma'lumot bering.
- 3. Mo'yqalam uskunasi imkoniyatlari haqida ma'lumot bering.
- 4. Paint.Net dasturida tayyor rasmlar qanday ochiladi?
- 5. Dasturda yaratilgan rasmlarni qanday saqlash tavsiya qilinadi?
- 6. Dasturning "Shakllar" uskunasi yordamida rasmlar chizing.



#### UYGA VAZIFA



Test javobini aniqlang.

1. Uskuna vazifasini belgilang. □○△

A) shakllar chizish; B) matn yozish; C) sohani bo'yash; D) sohani belgilash.

2. Yangi ishchi sahifa qaysi ko'rsatma yordamida amalga oshiriladi?

A) Открыть; B) Создать; C) Сохранить; D) Выполнить.

3. Paint.Net dasturida erkin mavzuda rasm chizing.