# 21-dars. GRAFIK MUHARRIRLARIDA SODDA TASVIRLAR YARATISH

### Ishchi maydon bilan ishlash

Paint.Net dasturini ishga tushiring. Menyu panelida Файл boʻlimini oching va Создать (Hosil qiling) buyrugʻini tanlang. Aynan shunday vazifani boshqacha usul bilan ham bajarish mumkin. Hosil boʻlgan oynachada ishchi maydon oʻlchamini kiriting. Eni (ширина) =300 px, boʻyi (высота)=400 px. oʻlchamlar kiritiladi va ok tugmachasi tanlanadi.

🛃 Безымянный - paint.net версия 4.2.12			📱 Безымянный - раіпt.net версия 4.2.12 🛛 🚼 Безымянный - раіnt.net версия 4.2.12				
Фай	йл Правка <u>В</u> ид	И <u>з</u> ображение	Файл Правка Вид Изображение	Файл Правка	Вид Изображение Слои Коррекци		
et "	Создать Открыть	Ctrl+N Ctrl+O	Инструмент: • •		Увеличить Ctrl++     Сtrl++     Сtrl++		
	<u>Н</u> едавние файлы Получить <u>и</u> зобра <u>С</u> охранить	жения • Ctrl+S	В. Создание Х Размер файла: 468,8 КБ Сохранать пропорции Размер в пикселях Шикениях ор римс	И 💌	По размеру окна Ctrl+B		
	Сохранить <u>к</u> ак Сохранить все	Ctrl+Shift+S Ctrl+Alt+S	Высота: 300€ пикс. Разрешение: 37,80€ пикс/дюйм ✓ О В Ф # Сетка	Ш истинный размер Сті+0 # Сетка			
	Печать	Ctrl+P	Размер при печати Ширина: 10,58 Диоймы Ф	× 0	Линейки		
12	<u>з</u> акрыть В <u>ы</u> ход	Cui+W	7,34 с Колина		дюймы		

# Ishchi maydon oʻlchamlari

Ishchi maydonning oʻlchamlarini, shuningdek, **Вид** (koʻrinish) boʻlimi yoki dastur oynasining quyi oʻng burchagida joylashgan masshtab chizgʻichi yordamida oʻzgartirish ham mumkin.

Xuddi shunday amallarni rasm faylini ochganda, **Открыть** (ochish) buyrugʻini tanlab ham bajarish mumkin. Rasm ochilgan ish maydoni oʻlchamlarini oʻzgartirish, burish kabi amallarni menyu panelidagi **Изображение** (tasvir) boʻlimini tanlab, bajarish mumkin

# Buyruqlarni orqaga qaytarish

Paint.Net dasturida har qanday oxirgi bajarilgan amalni inkor etish yoki qaytarish imkoniyatlari mavjud

**1. Правка** boʻlimida **Отменить** (inkor etish) yoki **Вернуть** (qaytarmoq) buyruqlaridan biri tanlanadi.

2. Uskunalar panelida < r piktogrammalari yordamida amalga oshiriladi.

вид і	/1300	ражение	Слои Кор	нн ни	а Эффекть
an -	19 0		ELIN	## ]	
Ш	прин	a: 🗏 2	~ ⊞ ж	есткост	гь: 🖃 75%
🛃 Безь	мянн	ый - paint.n	net версия 4.2.12		
🛃 Безь Файл	мянн Пра	ый - paint.r вка Вид	net версия 4.2.12 Изображение	Слои	Коррекция
🛃 Безь Файл	Пра	ный - paint.r вка Вид Отменить	net версия 4.2.12 Изображение	Слои	Коррекция Ctrl+Z
Безь Файл Са	мянн Пра	ный - paint.r вка Вид Отменить Вернуть	net версия 4.2.12 Изображение	Слои	Коррекция Ctrl+Z Ctrl+Y

21-DARS.

GRAFIK MUHARRIRLAR BILAN ISHLASH

#### Rasmlarni saqlash

**Paint.Net** dasturida tasvirlarni yaratish juda qiziqarli jarayon hisoblanadi. Texnik sabablarni inobatga olgan holda ularni vaqti-vaqti bilan saqlab turish zarur.

Windows tizimidagi barcha dasturlar kabi Paint.Net dasturida ham fayllarni saqlash jarayoni deyarli farq qilmaydi. Bu jarayonning bir necha usullari bilan tanishamiz:



#### 1-mashq. Qalam va moʻyqalam bilan ishlash.

V BOB.

Paint.Net dasturini ishga tushiring. Файл boʻlimini oching va Создать buyrugʻini tanlang. Ishchi maydon oʻlchamini 500x500 qilib belgilang va Ok tugmachasini bosing. Ranglar panelidan koʻk rangni tanlang, uskunalar panelidan esa r<sup>1</sup> piktogrammasini tanlab, ishchi maydonga sichqonchani olib borib, chap tugmachani 1 marta bosing. Natijada, ish sohasi toʻliq koʻk rangga kiradi. Soʻngra uskunalar panelidan qalam yoki moʻyqalamni, ranglar



panelidan esa sariq rangni tanlab, sichqonchani chap tugmachasini bosgan holda turli rasmlarni hosil qilamiz.

Moʻyqalam tanlangach, yuqori panelda uning qoʻshimcha parametrlari faollashadi. Moʻyqalamning eni va qalinligi tanlanadi.

**Chinor bargi.** Uskunalar panelidan moʻyqalam uskunasini tanlang. Uning qalinligini 15, rangini och koʻk qiling va ishchi sohada chinor bargini hosil

daile Drames R	us Manforstantes Come Konneyung Bate
workin in paora en	A POUDDATE CITUR RUDDELDH SUDE
다 특명 출	N I I I I I I I I I I I I I I I I I I I
Инструмент 🖏 🔹	😹 Шестиконечная звезда • 🕑 •   Ширина
	Основные
Mar 🛃	
🗆 h.	
Ph.	Многоугольниски и звезды
0 0	0000 A + * *
5.0	Стрелки
	***
10 -	
14	SEINOCIU
11	
🕹 🖉	Символь
T \2	1. 1 1 1. 68
(Inclusion)	1 4 8 8 35 Y

giling.



**GRAFIK MUHARRIRLARIDA SODDA TASVIRLAR YARATISH** 

2-mashq. Naqshlar hosil qilish. 🦽 bo'yoq uskunasi va ko'k rang tanlab sohani boʻyang. Uskunalar panelidan 🌄 shakllar piktogrammasi tanlanadi. Ochilgan shakllar oynachasidan oltiburchak shakli tanlangach, ishchi sohaga joylashtiriladi. Ctrl + D tugmachalari yordamida belgilash olib tashlanadi va naqshlar hosil gilish uchun bir necha marta joylashtirish amali bajariladi.



21-DARS.

3-mashq. Mo'yqalam uskunasidan foydalanib, "Yil fasllari" va "O'simliklar dunyosi" mavzularida ijodiy vazifalarni bajaring.









# SAVOL VA TOPSHIRIQLAR

- 1. Paint.Net dasturida tasvir yaratish nimadan boshlanadi?
- 2. Paint.Net dasturi uskunalari hagida ma'lumot bering.
- 3. Mo'ygalam uskunasi imkoniyatlari haqida ma'lumot bering.
- 4. Paint.Net dasturida tayyor rasmlar ganday ochiladi?
- 5. Dasturda yaratilgan rasmlarni qanday saqlash tavsiya qilinadi?
- 6. Dasturning "Shakllar" uskunasi yordamida rasmlar chizing.

**UYGA VAZIFA** 



#### Test javobini aniqlang.

1. Uskuna vazifasini belgilang.



A) shakllar chizish; B) matn yozish;

C) sohani bo'yash;

D) sohani belgilash.

- 2. Yangi ishchi sahifa qaysi koʻrsatma yordamida amalga oshiriladi?
  - А) Открыть;

В) Создать; С) Сохранить; D) Выполнить.

3. Paint.Net dasturida erkin mavzuda rasm chizing.