

I BOB. INFORMATIKA VA AXBOROT OLAMI

Mualliflardan	4
Kompyuter xonasida xavfsizlik texnikasi qoidolari va sanitariya-gigiyena talablari....	5
Informatika fani haqida	9
Axborot va raqamli texnologiyalar	13
Axborotni kodlash.	
Axborot o'lchov birliklari	17
Amaliy mashg'ulot	23

II BOB. KOMPYUTER TEXNOLOGIYALARI

Kompyuter va uning tuzilishi	24
Kompyuterning qo'shimcha qurilmalari	28
Klaviatura va sichqoncha bilan ishlash ko'nikmalari	32
Klaviatura trenajyorlari va "Yumuq ko'zlar usulida matn terish"	36

III BOB. KOMPYUTER DASTURLARI

Kompyuterni boshqaruvchi dasturlar.....	38
Fayl va papka tushunchasi	42
Amaliy mashg'ulot.	46

IV BOB. MATN PROTSESSORIDA HUJJATLAR YARATISH

Matn protsessori dasturi va uning interfeysi	48
Hujjatlarni formatlash uskunalari	51
Matn protsessori dasturida hujjat yaratish va tahrirlash	55
Hujjatlarda rasmlar bilan ishlash.....	58

Hujjatlarda jadvallar bilan ishlash.....	61
WordArt obyekti va sarvaraq (titul) yaratish	64
Amaliy mashg'ulot	66

V BOB. GRAFIK MUHARRIRLAR BILAN ISHLASH

Grafik muharrir interfeysi va uskunalar paneli	67
Grafik muharrirlarida sodda tasvirlar yaratish	71
Grafik muharrirlarida matn bilan ishlash....	74
Grafik muharrirlarida sohani belgilash amallari	76
Qatlamlar bilan ishlash.....	79
Grafik muharrirlarida foto va rasmlarni qayta ishlash.....	82
Amaliy mashg'ulot	84

VI BOB. DASTURLASH TEXNOLOGIYASI

Scratch dasturlash muhiti	85
Spraytlar bilan ishlash	91
Sodda animatsiya dasturini yaratish	94
Spraytlar liboslari (kostyumlari)ni almashtirish	98
Ovoz va matn bilan ishlash.....	100
Scratch muhitida shakllar yaratish	103
Scratch muhitida sodda multfilmlar yaratish	106
Nazorat ishi	109
Foydalanilgan adabiyotlar ro'yxati.....	110